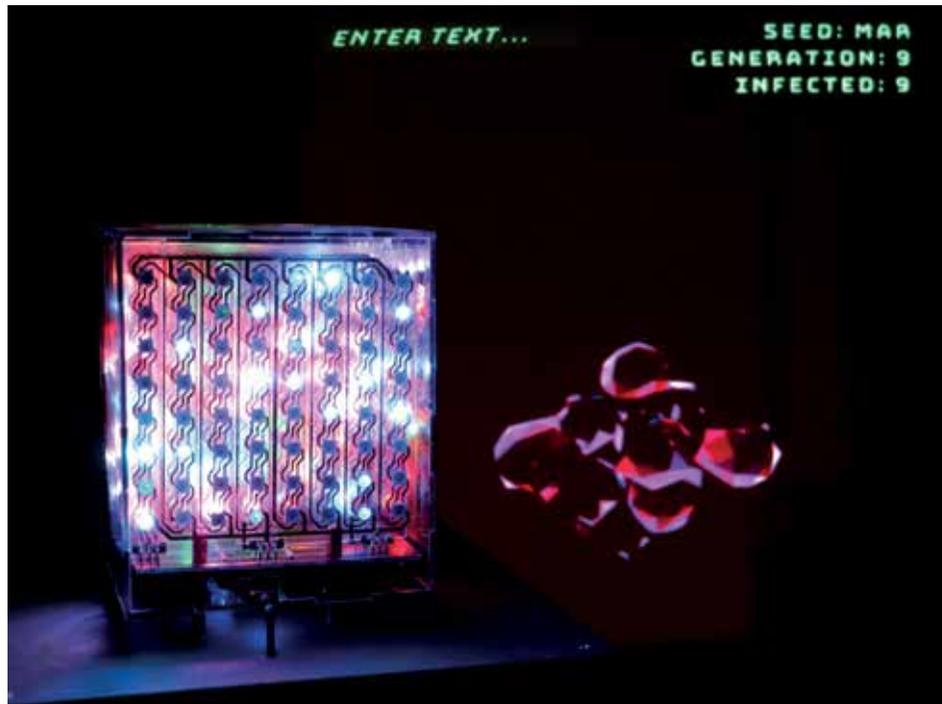


Presentación

Los logros de la inteligencia artificial en México

La inteligencia artificial es una rama de la computación. Crea algoritmos y sistemas que presentan (o pretenden presentar) las mismas capacidades que el ser humano. Por ejemplo:

- sistemas que piensan como seres humanos (toma de decisiones, resolución de problemas, aprendizaje [se autocorrigen]);
- sistemas que actúan como humanos (robots que desarrollan tareas que hacen las personas);
- sistemas que piensan racionalmente (emulan el pensamiento lógico racional de los seres humanos [sistemas expertos]), perciben (entienden imágenes, tex-



El cómputo afectivo como experiencia artística. *Viral 2021*, ver p. 78.

to, conversaciones, sonidos), razonan y actúan en consecuencia (agentes inteligentes, demuestran sentido común).

En este número el lector encontrará muy interesantes aplicaciones y desarrollos de esta nueva rama de la computación. No hace mucho, en 1956 nació la inteligencia artificial (IA) en una reunión de investigadores en Dartmouth, EUA.

El Dartmouth Summer Research Project on Artificial Intelligence, celebrado del 18 de junio al 17 de agosto de 1956, es ampliamente considerado el evento que inició la IA como disciplina de investigación. Organizado por John McCarthy, Marvin Minsky, Claude Shannon y Nathaniel Rochester, reunió a unas pocas docenas de pensadores líderes en inteligencia artificial, ciencias de la computación y teoría de la información para trazar caminos futuros para la investigación.¹

La primera conferencia internacional de LISP (un lenguaje de computación muy asociado a la IA) fue en 1963, en México, convocada por el Ing. Sergio Beltrán, director del Centro de Cálculo Electrónico de la UNAM.

La IA ha tenido altas y bajas, veranos e inviernos. Ahora está en una época gloriosa, con la aparición de las redes neuronales profundas, base de los transformadores que permiten que existan chatbots como ChatGPT. También en México se cuecen habas, como lo muestran los autores de los trabajos en este número. Si este ejemplar de *Ciencia* logra despertar el interés del lector en esta rama de la computación, habrá logrado su objetivo: divulgar el quehacer científico y provocar mayor interés y entendimiento sobre nuestros trabajos y su utilidad.

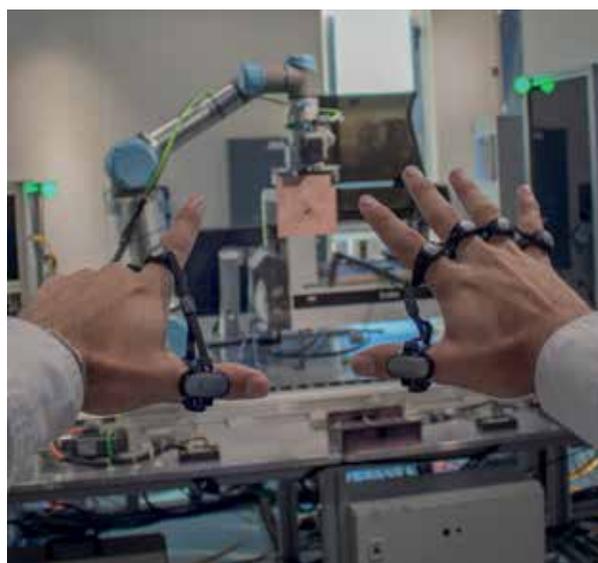
Adolfo Guzmán Arenas

Profesor/investigador del Centro de Investigación en Computación, del IPN.

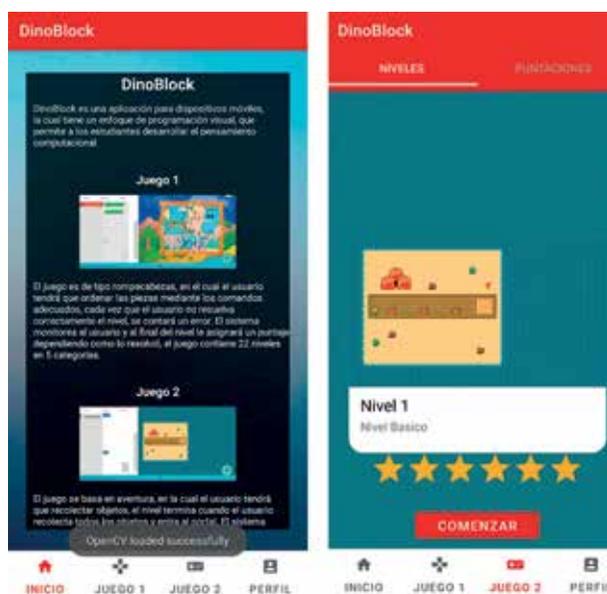
¹ Grace Solomonoff, "The Meeting of the Minds that Launched AI", *IEEE Spectrum* [en línea]. Disponible en: <<https://spectrum.ieee.org/dartmouth-ai-workshop>>.



Detección inteligente de caídas para el cuidado de los adultos mayores, ver p. 30.



Control inteligente de robots mediante gestos de la mano, ver p. 62.



Juegos para el desarrollo del pensamiento computacional, ver p. 70.